

多治見市役所本庁舎跡地等 利用検討市民委員会

第2回ワークショップ



■ご挨拶

第1回ワークショップでは各グループ活発な意見交換
をいただき、ありがとうございました。



第2回も、前回の検討内容をさらに深めていけるよう
前向きな意見交換をしましょう！

2.前回ワークショップの振り返り

■ワーク内容振り返り

まちづくりの視点を踏まえて、本庁舎跡地等がどのような場所になると良いか、そのためには何が必要かグループでアイデア出しをしました。

1

どのような場所になる
と良いか

2

そのために何が必要か

3

どうしてそう思ったか

困っていることを解決するには?
より魅力を向上するには?

どのような人が?どのような時に?
どのように利用する?

2.前回ワークショップの振り返り

■第1回ワークまとめ

※詳細は別紙参照

- ・それぞれアイデアだしをし、似たような付箋をグルーピングしながら、各グループの意見としてまとめていただきました。

Aグループ

- ・若者
- ・地域スペース
- ・居場所

Dグループ

- ・観光
- ・広場・イベント・公園
- ・生活
- ・防災

Bグループ

- ・ファミリー充実
- ・場所の活用
- ・多治見のPR

Eグループ

- ・にぎわい
- ・暮らし・つながり

Cグループ

- ・子育て+若者が集う場所
- ・駐車場
- ・防災施設
- ・役所の支所

Fグループ

- ・多目的
- ・健康づくり
- ・こども遊び
- ・観光受け入れ

3.第2回ワークショップのテーマ

■ 本日のワーク内容

- ・前回のWSの成果を踏まえて、本庁舎跡地等の使われ方イメージをさらに深掘りしていきましょう！

«ワーク① »
個人ワーク

イラストカード作成



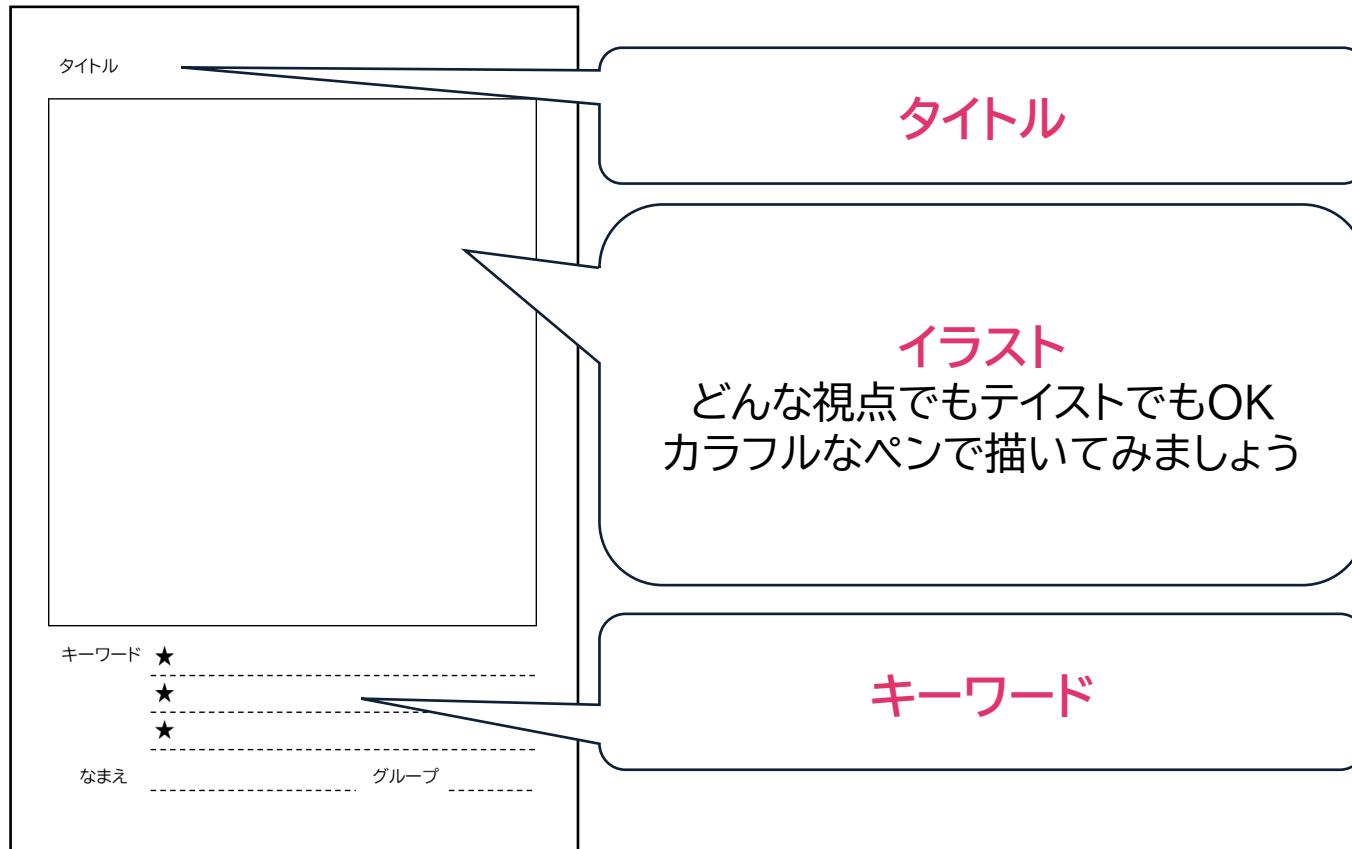
«ワーク② »
グループワーク

跡地デザインシート作成

4. 個人ワーク イラストカードの作成

■ ワーク1 イラストカード作成

- ・この場所の将来を想像して、大切にしたい場面や空間をイラストで表現しましょう。
- ・どんな場面を描いたのか、キーワードで補足しましょう。



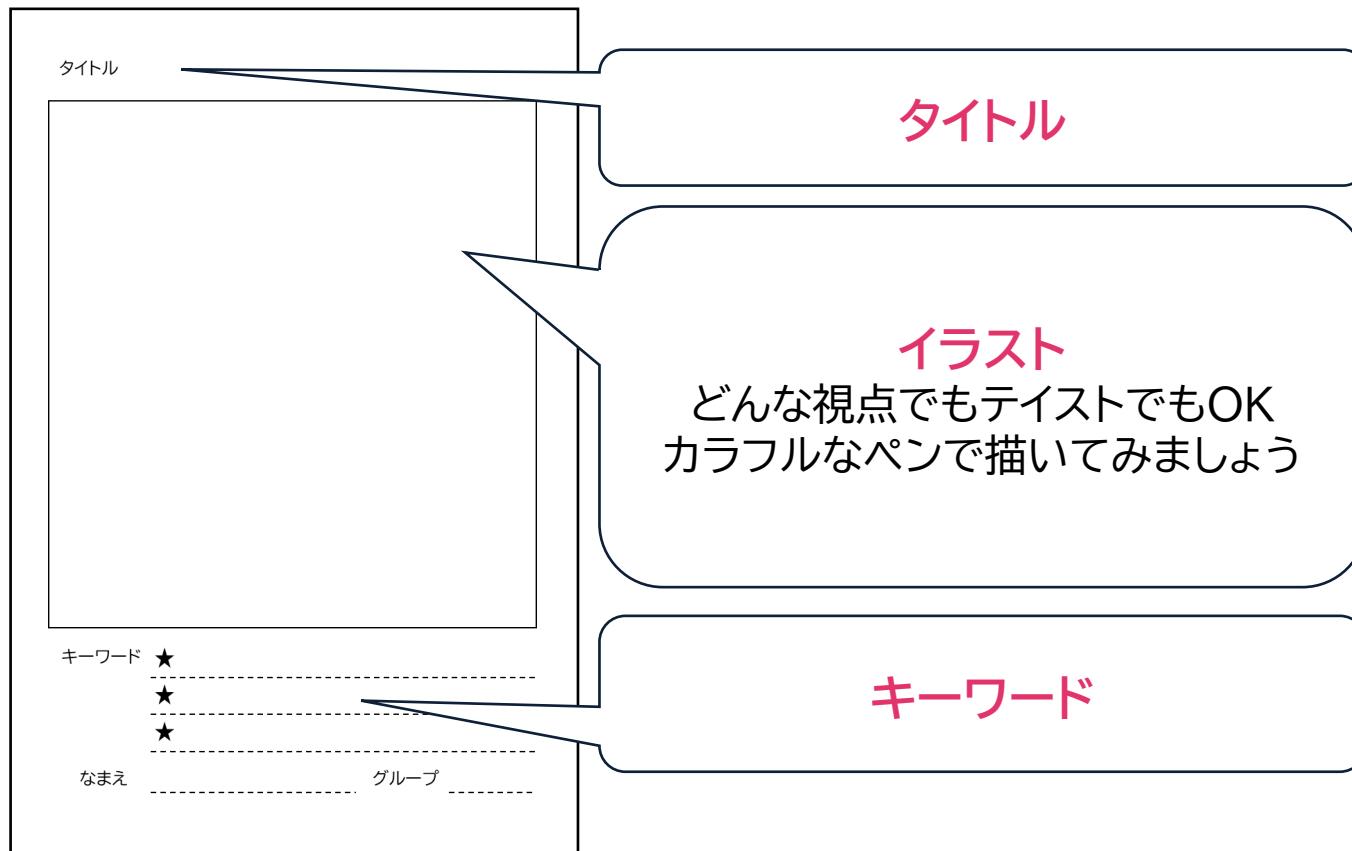
4. 個人ワーク イラストカードの作成

■ イラスト例

4. 個人ワーク イラストカードの作成

■ ワーク1 イラストカード作成

- ・この場所の将来を想像して、大切にしたい場面や空間をイラストで表現しましょう。
- ・どんな場面を描いたのか、キーワードで補足しましょう。



4. 個人ワーク イラストカードの作成

■ 自己紹介(3分)

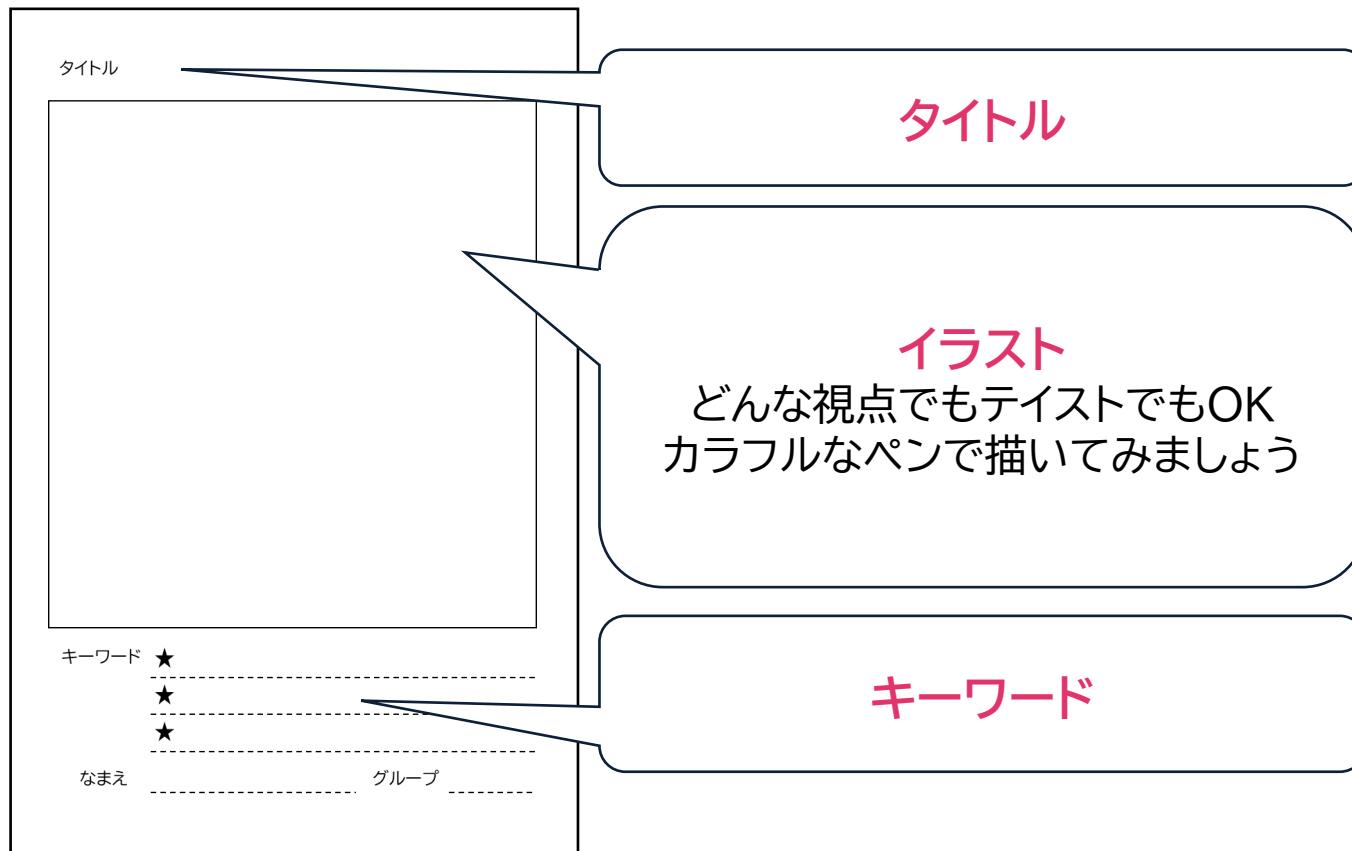
- ・簡単に自己紹介しましょう。
- ・名前のみでOK



4. 個人ワーク イラストカードの作成

■ ワーク1 イラストカード作成(10分)

- ・この場所の将来を想像して、大切にしたい空間をイラストで表現しましょう。
- ・どんな場面を描いたのか、キーワードで補足しましょう。



4. 個人ワーク イラストカードの作成

■ ワーク2 イラストカードの共有(10分)

- ・イラストカードをグループ内で共有しましょう。

意見交換のルール

- ①他者の意見を否定しないこと
- ②他者の意見にかぶせないこと
- ③他者の意見に賛同を示すこと



5.グループワーク 跡地デザインシートの作成

■ グループワーク 跡地デザインシートの作成

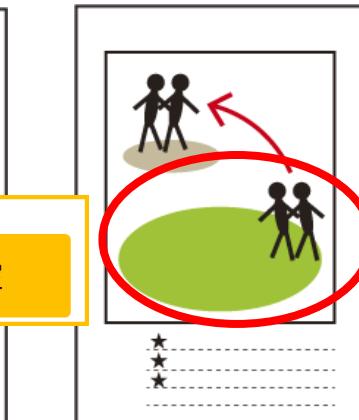
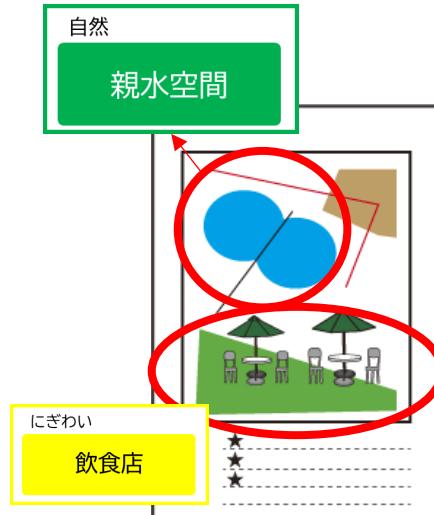
- みんなの空間を組み合わせて、本庁舎跡地等を市民目線でどうデザインするか考えましょう。



5.グループワーク 跡地デザインシートの作成

■ ワーク3 使い方カード並べ(30分)

- 使い方カードの中から必要なものを選んで、敷地に並べましょう。→次スライドで詳細
- それぞれの機能がどう関係しあうのか考えながら、並びを調整しましょう。



グループメンバーが描いたイラストを実現させるには、何が必要？
どんなふうに並べる？？

5.グループワーク 跡地デザインシートの作成

■ワーク3 使い方カード並べ(30分)

- 各グループで挙げられたアイデアから使い方カードを作成しました。

にぎわい

- ・貸店舗・出店スペース
- ・飲食店
- ・広場
- ・イベント空間

居場所

- ・多目的室・レンタルスタジオ
- ・フリースペース
- ・大屋根テラス
- ・図書館・自習室・広場
- ・トイレ・ベンチ

子育て

- ・子育て支援
- ・子ども預かり
- ・室内遊び場
- ・子ども遊具

交通

- ・駐車場
- ・バス停

生活支援

- ・支所・就労相談窓口
- ・まちの保健室(困りごと相談)
- ・生活用品店舗
- ・スタートアップ支援(開業支援)

健康運動

- ・健康遊具
- ・プール
- ・体育館

自然

- ・親水空間
- ・川魚水族館
- ・芝生広場
- ・植栽(木・花)

文化・歴史

- ・歴史展示
- ・文化体験

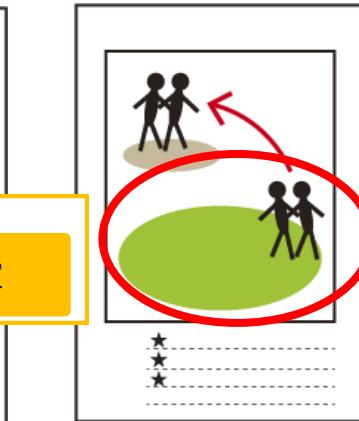
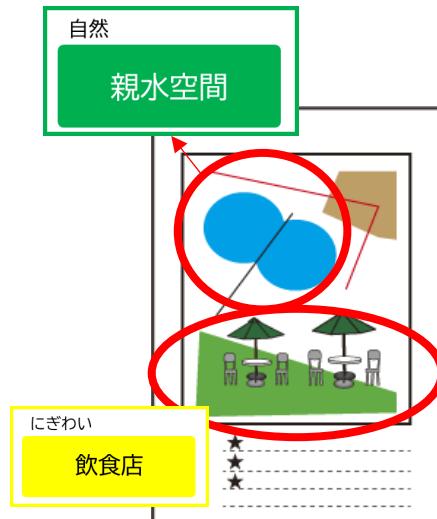
防災

- ・防災倉庫
- ・防災学習室

5.グループワーク 跡地デザインシートの作成

■ ワーク3 使い方カード並べ(30分)

- ・使い方カードの中から必要なものを選んで、敷地に並べましょう。
- ・それぞれの使い方カードがどう関係しあうのか考えながら、並びを調整しましょう。

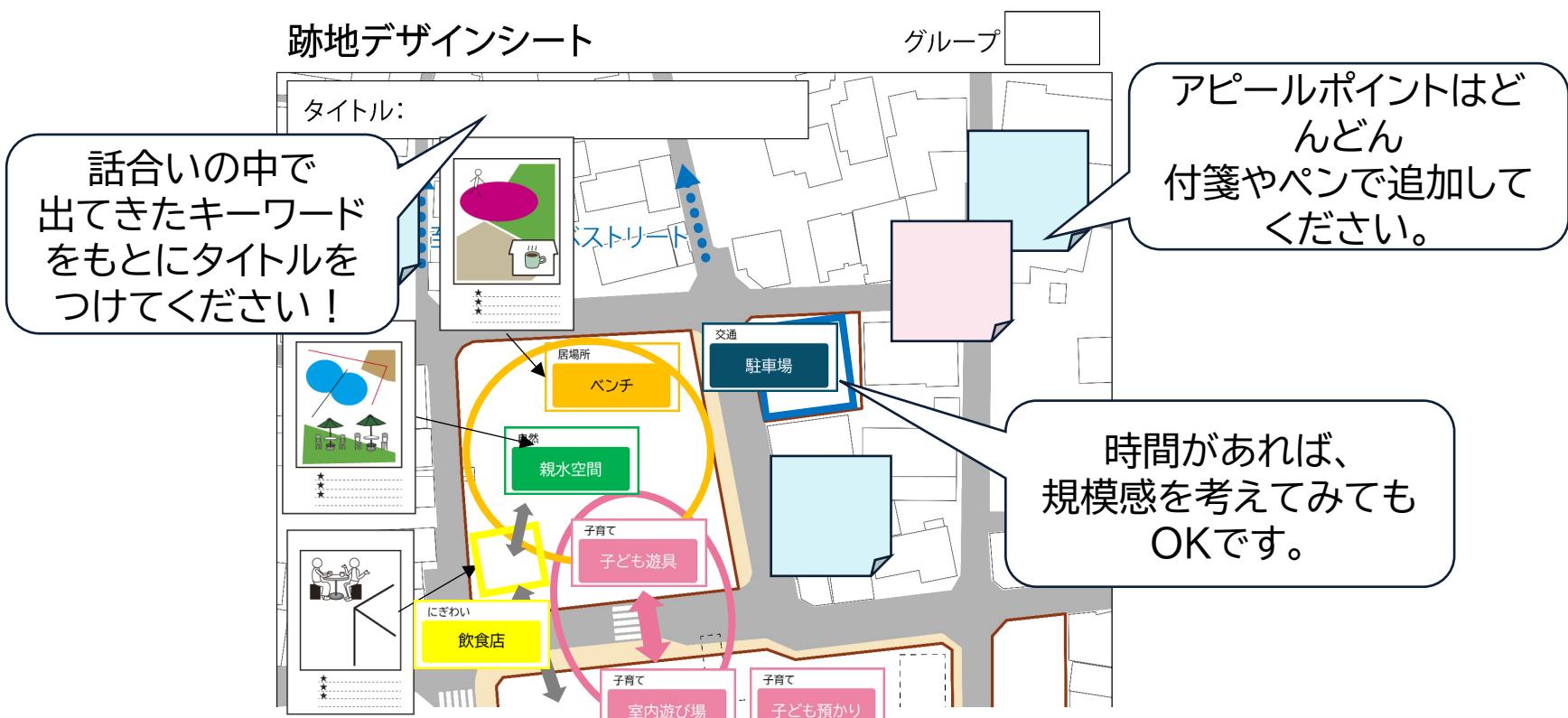


グループメンバーが描いたイラストを実現させるには、何が必要？
どんなふうに並べる？？

5. グループワーク 跡地デザインシートの作成

■ ワーク4 跡地デザインシートまとめ(15分)

- ・使い方カードの関係性をもとに、ペンを使ってグループ分けをしましょう。
 - ・イラストカードが示す場所が分かるように示しましょう。
 - ・作成した跡地デザインシートにタイトルをつけてましょう。



5.グループワーク 跡地デザインシートの作成

■ 意見発表タイム(3分/1グループ)

内容:各グループで出た意見を共有する

- ・ タイトル
- ・ グループ分け
- ・ 想定する使い方
- ・ イラストカード

発表順

F→E→D→C→B→A

6. 最後に

本日は委員会のご参加ありがとうございます。

ワークショップの成果をもとに、
今後市民委員会で市への提言書を
取りまとめていきます。
提言書は跡地基本構想の参考
とさせていただきます。

引き続き、よろしくお願ひいたします。

